

# **SRP<sup>®</sup>-MYSETUP**

V 1.5.1

Ce manuel vous aidera à tirer le meilleur parti de vos pédales

SRP-GT/GTI/F1

## DESCRIPTION DES BOUTONS ET INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN PRINCIPAL.

**PRO réglages de base:** Dans cette section, vous pouvez calibrer les pédales, ajuster les zones mortes, changer la pression de freinage en temps réel, attribuer des boutons pour cartographier sur votre boutonnière ou votre volant, enregistrer et charger des profils personnalisés.

**Langue:** vous permet de sélectionner la langue de votre choix, l'anglais, le espagnol, l'allemand, le français, l'italien et le portugais.

**Manuel:** Deux options, accès direct au manuel correspondant à la langue sélectionnée dans l'application et lien direct vers la chaîne YouTube SRPmanuales.

**Ouvrir moniteur:** Ouvrez une fenêtre pour moniteur, vous pouvez afficher les barres des pédales et le % de réglage sur le frein en temps réel.

**Ouvrir le moniteur VR :** ouvre une fenêtre pour les viseurs VR, vous pouvez afficher les barres des pédales et le % de réglage sur le frein en temps réel.

**Quitter :** fermer l'application

**Informations sur:** firmware installé sur la carte.

Profil appliqué.



## DESCRIPTION DES BOUTONS EN MODE PRO RÉGLAGE DE BASE

**Appliquer les réglages :** enregistre le réglage créé ou chargé sur la carte électronique.

**Enregistrer :** enregistrez vos profils de voiture personnalisés.

**Chargement :** chargez vos profils de voiture personnalisés.

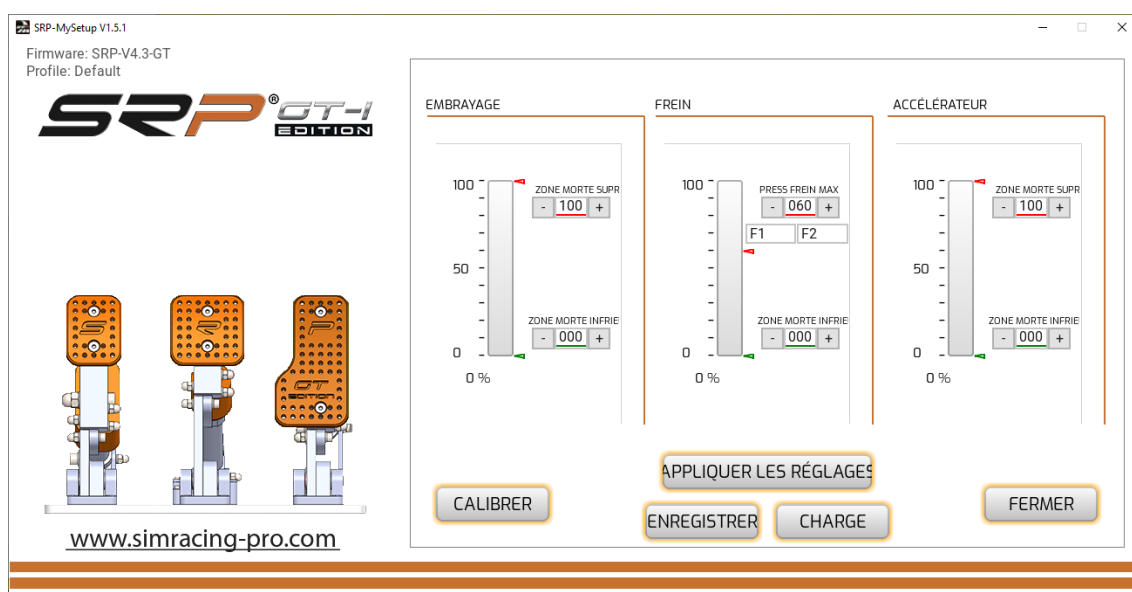
**Étalonnage:** Entrez dans le menu d'étalonnage.

**Retour:** Retour au menu principal.

Ajustement pour les zones mortes supérieures et inférieures.

Réglages pour % du frein.

Sélection de touches à attribuer sur votre volant ou boutons, pour régler le % de frein en temps réel.



## CALIBRAGE

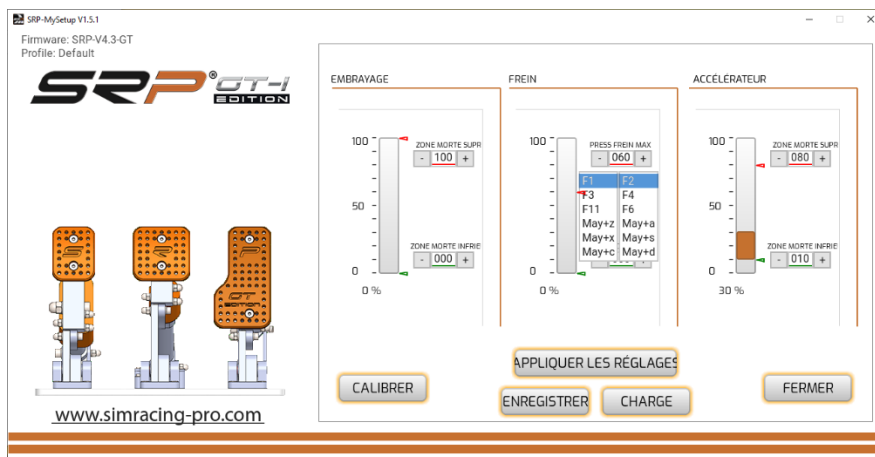
Les pédales sont déjà calibrées en usine, nous n'aurons qu'à réétalonner si nous modifions le parcours de l'accélérateur (voir manuel des pédales pour ajuster le parcours de l'accélérateur ou sur la chaîne YouTube de « SRP simracing-pro »)

### STANDARD DE CALIBRAGE :

Nous attribuons d'abord les pédales dans nos jeux, chez iRacing nous étalonnons de -32767 à +32767 sur les deux ou trois pédales, selon le modèle.

Pour ajuster le % du frein, nous avons les options suivantes.

1. Sans quitter le jeu tabulaire, nous avons mis en application et avec les boutons – et + nous avons ajusté la pression.
2. Directement de l'intérieur du jeu avec les touches assignées par exemple F1 augmenter la pression F2 baisser la pression.
3. Assigner deux boutons sur votre volant, boutonnière, Stream Deck avec le logiciel joytokey (voir tutoriel vidéo sur la chaîne YouTube de « SRP simracing-pro »)



Nous entrons sur la piste pour conduire et freinons là où nous aimerions freiner, même si la voiture ne freine pas ou ne bloque pas l'adaptation de la pression exercée, descendre ou monter de % du frein pour ajuster la pédale de frein, si nous montons la valeur, nous freinerons moins, si nous baissons la valeur, nous freinerons davantage, jusqu'à trouver notre confort.

Une fois que nous avons trouvé notre % de freinage, tabulation de l'application et donner au bouton « appliquer les réglages » pour enregistrer les paramètres sur la carte.

Si vous souhaitez enregistrer des profils spécifiques pour des voitures ou des jeux, utilisez les boutons Enregistrer et Charger.

Si nous voulons des zones mortes, il faut toujours l'appliquer à partir de l'application SRP-MySetup, de sorte que nous conserverons les 65534 étapes calibrées dans nos jeux.

### **Étalonnage à partir de l'application:**

Donner au bouton d'étalonnage, suivre les étapes qui nous sont faites à l'écran, la pédale d'accélérateur et l'embrayage lorsque nous les appuyons au maximum, maintenir 3 secondes avant de donner au bouton suivant.

### **Pour régler la pression du frein, suivre ce conseil:**

Imaginez que vous êtes dans la ligne droite de Monza avec une Ferrari à 300 km et qu'elle arrive au freinage de la chicane, appuyez sur la pédale de frein où vous aimeriez que ce soit votre freinage maximum, accrochez votre pied dans cette position 3 secondes et avant de lâcher prise à la suivante.

Ensuite, vous devrez terminer le réglage du frein avec ce qui est mentionné dans l'étalonnage standard.

**ATTENTION:** Ne pas serrer le frein jusqu'à ce que vous trouviez sa limite maximale par curiosité, vous pourriez endommager le piston.

### **AJUSTEMENT DU FREIN PENDANT QUE NOUS SOMMES SUR PISTE:**

L'objectif est de trouver notre pression musculaire optimale, de sorte que le freinage sera plus naturel.

Nous allons sur la piste avec votre meilleure voiture et circuit pour ajuster la pression du frein, si nous remarquons que nous freinons facilement et bloquons, nous

augmenterons la valeur petit à petit, jusqu'à trouver la pression de freinage maximale sans bloquer.

Si la pédale est dure et que nous devons exercer trop de pression pour freiner, nous abaissons la valeur jusqu'à ce que la pression de freinage maximale ne se bloque pas.

Lorsque vous avez les paramètres, enregistrez les paramètres dans l'application, si vous ne les enregistrez pas avant d'éteindre les pédales ou le PC, il sera perdu.

### **POURQUOI PUIS-JE CONTINUER À UTILISER LE RÉGLAGE DE LA PRESSION DE FREIN EN COURSE?:**

Peut être utilisé dans plusieurs circonstances

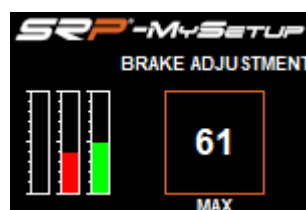
- Surchauffe des pneus avant, nous pouvons augmenter la valeur pour freiner plus doucement et baisser la température.
- Dans un dépassement extrême, nous voulons un freinage supplémentaire, nous avons abaissé la valeur de ce freinage.
- Si nous conduisons depuis de nombreuses heures et que nous avons la jambe fatiguée, nous baissons le courage de freiner avec moins de pression et de pouvoir nous reposer.

### **Activer le moniteur pour écran :**

Sur l'écran principal, nous pouvons sélectionner le bouton « activer le moniteur » à tout moment.

Le moniteur apparaît et nous pouvons afficher la barre des pédales et le % de réglage du frein en temps réel.

Pour pouvoir le voir pendant que vous jouez, vous devez sélectionner le mode fenêtre dans vos jeux.



## Activer le moniteur pour le viseur VR :

Avant d'activer le moniteur, nous devons entrer dans le jeu, une fois à l'intérieur, nous devons tabulairer l'application, avec la touche Windows + flèche vers le bas du curseur pour pouvoir tabulairer et sélectionner « activer le moniteur VR »

Une fois activé, un menu apparaît sur l'écran principal de l'application SRP-MySetup où nous pouvons ajuster la position du moniteur dans notre champ de vision.



Nous pouvons modifier la position du viseur en temps réel, chaque fois que nous appliquons des réglages VR, la position du moniteur est mise à jour en temps réel.

## RÉSOLUTION DE PROBLEMES

Si cette vente nous apparaît lors de l'ouverture de l'application, vérifiez le câble USB correctement connecté.



Tout doute, contacter par la poste.  
[support@simracing-pro.com](mailto:support@simracing-pro.com)