

# **SRP<sup>®</sup>-MYSETUP**

V 1.5.1

Questo manuale ti aiuterà a ottenere il massimo dai tuoi pedali

SRP-GT/GTI/F1

## DESCRIZIONE DEI PULSANTI E INFORMAZIONI NELLA SCHERMATA PRINCIPALE.

**Impostazioni di base PRO:** In questa sezione è possibile calibrare i pedali, regolare le zone morte, modificare la pressione di frenata in tempo reale, assegnare pulsanti da mappare sul pulsante o sul volante, salvare e caricare profili personalizzati.

**Lingua:** consente di selezionare la lingua di preferenza, inglese, spagnolo, tedesco, francese, italiano e portoghese.

**Manuale:** Due opzioni, accesso diretto al manuale corrispondente alla lingua selezionata nell'applicazione e collegamento diretto al canale YouTube srPmanuales.

**Apri monitor:** Apri una finestra del monitor, puoi visualizzare le barre del pedale e la regolazione % sul freno in tempo reale.

**Apri monitor VR:** Apri una finestra per i visori VR puoi visualizzare le barre del pedale e la regolazione % sul freno in tempo reale.

**Esci:** chiudi l'app

**Informazioni obre:** Firmware installato sulla scheda.

Profilo applicato.



## DESCRIZIONE DEI PULSANTI NELLA REGOLAZIONE DI BASE IN MODALITÀ PRO

**Applica impostazioni:** registra la regolazione creata o caricata sulla scheda elettronica.

**Salva:** salva i profili delle tue auto personalizzate.

**Carica:** carica i tuoi profili auto personalizzati.

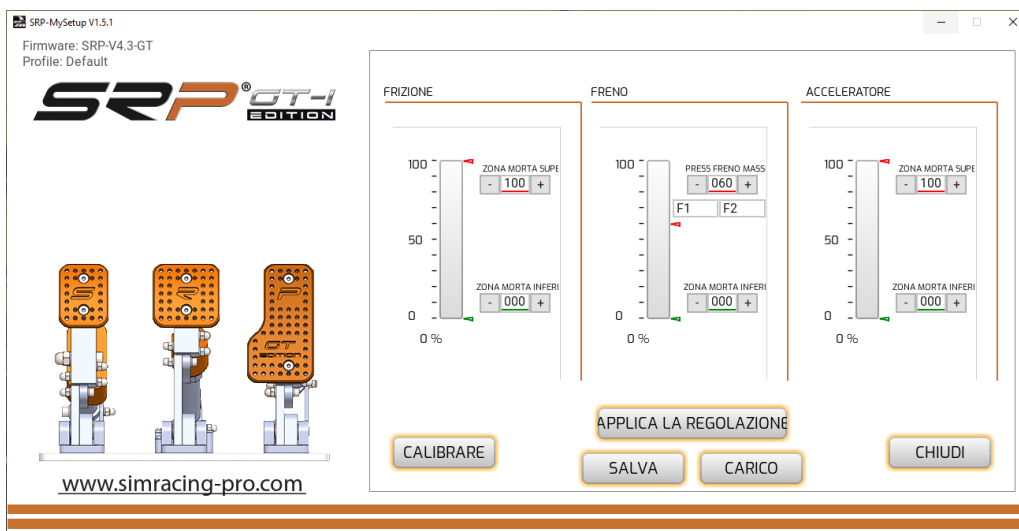
**Calibrazione:** accedere al menu di calibrazione.

**Indietro:** torna al menu principale.

Regolazione per zone morte superiori e inferiori.

Regolazioni per il freno %.

Selezione dei tasti da assegnare sul volante o sulle tastiere, per regolare la % dei freni in tempo reale.



## CALIBRAZIONE

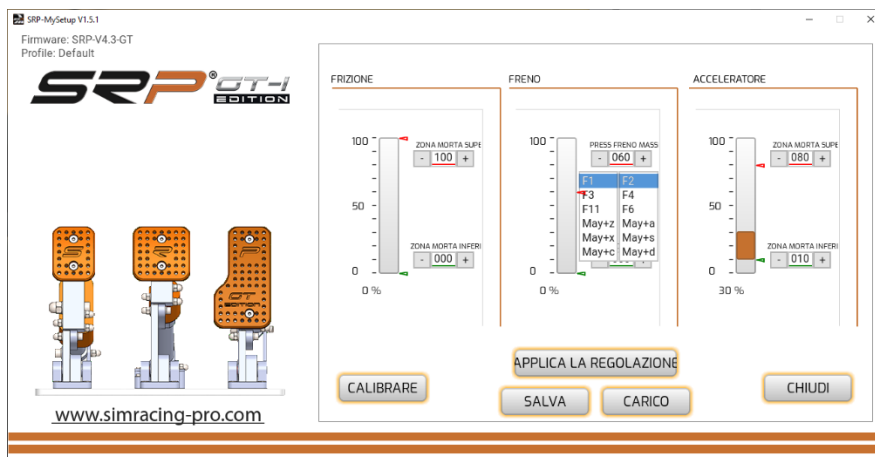
I pedali sono già calibrati dalla fabbrica, dovremo solo ricalibrare se modifichiamo la corsa dell'acceleratore (vedi manuale dei pedali per regolare la corsa dell'acceleratore o sul canale YouTube di "SRP simracing-pro")

### CALIBRAZIONE STANDARD:

Per prima cosa assegniamo i pedali nei nostri giochi, in iRacing calibriamo da -32767 a +32767 nei due o tre pedali, a seconda del modello.

Per regolare la % del freno, abbiamo le seguenti opzioni.

1. Senza uscire dal gioco tabuliamo l'applicazione e con i pulsanti – e + regolare la pressione.
2. Direttamente dall'interno del gioco con i tasti assegnati ad esempio F1 aumentare la pressione F2 abbassare la pressione.
3. Assegna due pulsanti sul volante, sulla tastiera, sullo Stream Deck con il software joytokey (vedi video tutorial sul canale YouTube di "SRP simracing-pro")



Entriamo in pista per guidare e frenare dove vorremmo frenare, anche se l'auto non frena o blocca non adattando la pressione esercitata, scemo o su la % del freno per regolare il pedale del freno, se alziamo il valore freneremo meno, se abbasseremo il valore freneremo di più, fino a trovare il nostro comfort.

Una volta trovata la nostra scheda % di frenata, tabula l'applicazione e premi il pulsante "applica impostazioni" per registrare le impostazioni sulla scheda.

Se vogliamo registrare profili specifici per auto o giochi, utilizzare i pulsanti Salva e carica.

Se vogliamo zone morte, deve sempre essere applicato dall'applicazione SRP-MySetup, quindi manterremo i passaggi 65534 calibrati nei nostri giochi.

### **Calibrazione in-app:**

Dare il pulsante di calibrazione, seguire i passaggi che escono sullo schermo, il pedale dell'acceleratore e la frizione quando li premiamo al massimo, mantenere 3 secondi prima di dare il pulsante successivo.

### **Per regolare la pressione dei freni segui questo suggerimento:**

Immagina di essere sul rettilineo di Monza con una Ferrari a 300 km e raggiungi la frenata della chicane, premi il pedale del freno dove vorresti che fosse la tua frenata massima, tieni il piede in quella posizione 3 secondi e prima di rilasciarlo lo dai dopo.

Quindi dovrai finire di regolare il freno con ciò che è menzionato nella calibrazione standard.

**ATTENZIONE:** Non premere il freno fino a quando non trovi il suo limite massimo per curiosità, potresti rompere il pistone.

### **REGOLAZIONE DEI FRENI IN PISTA:**

L'obiettivo è trovare la nostra pressione muscolare ottimale, quindi la frenata sarà più naturale.

Usciamo in pista con la tua auto e il tuo circuito migliori per regolare la pressione dei freni, se notiamo che freniamo facilmente e blocchiamo, aumenteremo il valore a poco a poco, fino a trovare la massima pressione frenante senza bloccare.

Se il pedale è duro e dobbiamo esercitare troppa pressione per frenare, abbassiamo il valore fino a trovare la massima pressione frenante senza bloccare.

Quando hai le impostazioni, salva le impostazioni nell'applicazione, se non le salvi prima di spegnere i pedali o il PC, andrà perso.

### **PERCHÉ POSSO CONTINUARE A UTILIZZARE LA REGOLAZIONE DELLA PRESSIONE DEI FRENI IN GARA?:**

Può essere utilizzato in varie circostanze

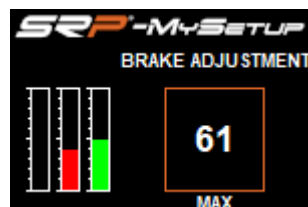
- Pneumatici anteriori surriscaldati, possiamo aumentare il valore per frenare più liscio e abbassare la temperatura.
- In un sorpasso estremo vogliamo una frenata in più, abbassiamo il valore per quella frenata.
- Se guidiamo da molte ore e abbiamo una gamba stanca, abbassiamo il valore di frenare con meno pressione e di poter riposare.

### **Attivare il monitor di visualizzazione:**

Nella schermata principale possiamo selezionare il pulsante "attiva monitor" in qualsiasi momento.

Apparirà il monitor che possiamo visualizzare la barra dei pedali e la % di regolazione del freno in tempo reale.

Per poterlo vedere mentre giochi devi selezionare la modalità finestra nei tuoi giochi.



## Attiva il monitor del visualizzatore VR:

Prima di attivare il monitor, dobbiamo entrare nel gioco, una volta dentro dobbiamo tabulare l'applicazione, con il tasto Windows + freccia giù del cursore per poter tabulare e selezionare "attiva il monitor VR"

Una volta attivato, nella schermata principale dell'applicazione SRP-MySetup viene visualizzato un menu in cui è possibile regolare la posizione del monitor nel nostro campo visivo.



Possiamo modificare la posizione del mirino in tempo reale, ogni volta che applichiamo le impostazioni VR la posizione del monitor verrà aggiornata in tempo reale.

## RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Se all'apertura dell'applicazione viene visualizzata questa vendita, controllare il cavo USB collegato correttamente.



Per qualsiasi domanda, contattare via mail.  
[support@simracing-pro.com](mailto:support@simracing-pro.com)